**MOTEUR DE JEU**

Les étapes à réaliser :

* Définir les acteurs ainsi que leurs besoins
* Réaliser un digramme de cas d’utilisation
* Réaliser un diagramme d’activité
* Réaliser un modèle C4

Les différents acteurs et leurs besoins :

* Joueurs
* Se connecter aux serveurs
* Personnaliser ses préférences
* Accéder à une partie
* Acheter des extensions
* Développeurs
  + Ajouter des extensions
  + Ajouter des personnalisations
  + Améliorer les performances des serveurs
  + Corriger des bugs

Toutes les actions mènent ici :

* + Tester le jeu

**Diagramme de cas d’utilisation :**

Une image contenant texte, diagramme, capture d’écran, cercle

Description générée automatiquement

**Diagramme d’activité :**

On a décidé de séparer les joueurs des développeurs car ils sont sur deux terrains différents.

Les joueurs vont jouer basiquement tandis que les développeurs auront leur terrain de jeu afin de tester les nouvelles fonctionnalités implémentées et de corriger certains bugs.